

授業科目名	WebデザインⅠ		科目コード	3135	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1 年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (有) ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	(必 須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	これからはじめるillustrator & Photoshopの本			
	著 者	黒野 明子			
	出版社	技術評論社			
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 (実習) ・ その他 (
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 Photoshopとillustratorの操作やデザインの基礎を学び、DTPやWebの業務に必要な技術と知識を身につける。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に進め、ソフトに慣れる。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価（85点以上）、B評価（70点以上85点未満）、C評価（60点以上70点未満）、D評価（60点未					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			WebデザインⅠ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	illustratorとPhotoshopとは	
2		3	体験版のインストール、練習ファイルのダウンロード	
3		4	illustratorの起動と終了	
4		4	illustratorの画面構成	
5		5	illustratorの基本操作	
6		5	パスとレイヤーの基礎知識	
7	5	7	基本図形でイラスト描く	
8		7	基本図形でイラスト描く	
9		8	基本図形でイラスト描く	
10		8	基本図形でイラスト描く	
11		9	基本図形でイラスト描く	
12		9	基本図形でイラスト描く	
13	6	10	保存方法と確認	
14		10	練習問題	
15		11	練習問題	
16		11	練習問題	
17		12	練習問題	
18		12	練習問題	
19		13	ロゴマークを作る	
20		13	ロゴマークを作る	
21	7	14	ロゴマークを作る	
22		14	ロゴマークを作る	
23		15	ロゴマークを作る	
24		15	ロゴマークを作る	
25		16	ロゴマークを作る	
26		16	ロゴマークを作る	
27		17	練習問題	
28		17	練習問題	
29	9	27	練習問題	
30		27	練習問題	
31	10	29	練習問題	
32		29	Photoshopの起動と終了	
33		30	Photoshopの画面構成	
34		30	Photoshopの基本操作	
35		31	写真を加工する	
36		31	写真を加工する	
37	11	33	写真を加工する	
38		33	写真を加工する	
39		36	写真を加工する	

40		36	写真を加工する	
41		37	練習問題	
42	12	37	練習問題	
43		38	練習問題	
44		38	写真を切り抜いて合成する	
45		39	写真を切り抜いて合成する	
46		39	写真を切り抜いて合成する	
47	1	42	写真を切り抜いて合成する	
48		42	写真を切り抜いて合成する	
49		43	練習問題	
50		43	練習問題	
51		44	練習問題	
52		44	フライヤー作成	
53	2	45	フライヤー作成	
54		45	フライヤー作成	
55	3	49	フライヤー作成	
56		49	フライヤー作成	
57		50	フライヤー作成	
58		50	練習問題	
59		51	練習問題	
60		51	練習問題	