

授業科目名	eスポーツ概論Ⅱ	科目コード	32312		
開講クラス	スポーツIT科	コース	スポーツITコース	学 年	2年
担当教員	山本 光将	実務経験教員 (有 ☒ 無)			
	実務経験教員 無し				
開講時期	前期 ・ 後期 ☒ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	30 時間	
	☒ 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	esports概論				
授業形態	☒ 講義 ・ 演習 ☒ 実習 ・ その他 (				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・ eスポーツ業界について理解を深め、職業の選択肢を広げる ・ ゲーム実習を通して「PlayerUnknown sBattlegrounds」のルール・戦略・操作方法について理解する。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・ 前半は座学に「PlayerUnknown sBattlegrounds」の概要・ルールを理解する ・ 後半はゲーム実習を通じて、レベルアップを図る					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 ・ 実技試験（与えられた課題をクリアし、その得点で評価する） なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 無し					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 無し					

授業科目名	eスポーツ概論Ⅱ	
回	授 業 内 容	備 考
1	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
2	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
3	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
4	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
5	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
6	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
7	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
8	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
9	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
10	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
11	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
12	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
13	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
14	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
15	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
16	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
17	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
18	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
19	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
20	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
21	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
22	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
23	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
24	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
25	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
26	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
27	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
28	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
29	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
30	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	