

授業科目名	WebプログラミングⅡ		科目コード	3235	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	外部非常勤講師		実務経験教員（ 有 ・ 無 ）		
開講時期	前期 ・ 後期 通年 ・ 特別講義 ・ その他			授業コマ数	60時間
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須			単 位 数	単位
使用 テキスト1	書 名	3ステップでしっかり学ぶ JavaScript入門			
	著 者	大津真			
	出版社	技術評論社			
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 JavaScriptの基礎を学び、動的ページを作成する。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に進め、予習→実践→復習の3つのプロセスを踏むことで、JavaScriptの基礎を身に付ける					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			WebプログラミングⅡ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	JavaScriptの基礎知識	
2		3	JavaScriptの基礎知識	
3		4	練習問題①	
4		4	プログラム作成	
5		5	プログラム作成	
6		5	プログラム作成	
7	5	7	プログラム作成	
8		7	練習問題②	
9		8	変数と演算について	
10		8	変数と演算について	
11		9	変数と演算について	
12		9	変数と演算について	
13	6	10	変数と演算について	
14		10	練習問題③	
15		11	条件判断と繰返し	
16		11	条件判断と繰返し	
17		12	条件判断と繰返し	
18		12	条件判断と繰返し	
19		13	条件判断と繰返し	
20		13	練習問題④	
21	7	14	ユーザー定義関数の作成	
22		14	ユーザー定義関数の作成	
23		15	練習問題⑤	
24		15	オブジェクトの操作	
25		16	オブジェクトの操作	
26		16	オブジェクトの操作	
27		17	オブジェクトの操作	
28		17	オブジェクトの操作	
29	9	27	オブジェクトの操作	
30		27	練習問題⑥	
31	10	29	配列でデータをまとめて管理する	
32		29	配列でデータをまとめて管理する	
33		30	配列でデータをまとめて管理する	
34		30	練習問題④	
35		31	Webブラウザのオブジェクト	
36		31	Webブラウザのオブジェクト	
37	11	33	Webブラウザのオブジェクト	
38		33	Webブラウザのオブジェクト	
39		36	Webブラウザのオブジェクト	

40		36	Webブラウザのオブジェクト	
41		37	練習問題⑤	
42	12	37	ユーザー定義オブジェクト	
43		38	ユーザー定義オブジェクト	
44		38	ユーザー定義オブジェクト	
45		39	練習問題⑥	
46		39	DOMの操作	
47	1	42	DOMの操作	
48		42	DOMの操作	
49		43	練習問題⑦	
50		43	A j a x はじめの一步	
51		44	A j a x はじめの一步	
52		44	A j a x はじめの一步	
53	2	45	A j a x はじめの一步	
54		45	練習問題⑧	
55	3	49	総合問題①	
56		49	総合問題②	
57		50	練習課題作成	
58		50	練習課題作成	
59		51	練習課題作成	
60		51	練習課題作成	