

授業科目名	eスポーツ概論 I		科目コード	31310		
開講クラス	スポーツIT科	コース	スポーツITコース	学年	1年	
担当教員	山本 光将		実務経験教員 ( 有 ・ <b>無</b> )			
	実務経験教員 無し					
開講時期	前期 ・ 後期 <b>通年</b> ・ 特別講義 ・ その他			授業コマ数	30時間	
	<b>必須</b> ・ 選択 ・ 選択必須			単位数	単位	
使用テキスト1	書名					
	著者					
	出版社					
使用テキスト2	書名					
	著者					
	出版社					
参考図書	esports概論					
授業形態	<b>講義</b> ・ 演習 ・ <b>実習</b> ・ その他 ( )					
<p>〈 授業の目的 ・ 目標 〉</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・eスポーツ業界について理解を深め、職業の選択肢を広げる</li> <li>・ゲーム実習を通して国体種目(グランツーリスモsport・ぶよぶよ)のスキルアップを図り国体出場を目標とする。</li> </ul>						
<p>〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・前半は座学にてeスポーツ業界の概要を理解する</li> <li>・後半はゲーム実習を通じて、レベルアップを図る</li> </ul>						
<p>〈 成績基準 ・ 評価基準 〉</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・実技試験(与えられた課題をクリアし、その得点で評価する)</li> <li>なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。</li> </ul>						
<p>〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉</p> <p>無し</p>						
<p>〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉</p> <p>無し</p>						

授業科目名		eスポーツ概論
回	授 業 内 容	備 考
1	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
2	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
3	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
4	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
5	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
6	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
7	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
8	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
9	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
10	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
11	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
12	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
13	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
14	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
15	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
16	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
17	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
18	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
19	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
20	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
21	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
22	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
23	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
24	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
25	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
26	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
27	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
28	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
29	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
30	ゲーム実習(グランツーリスモ)	