

(学)九州総合学院 九州工科自動車専門学校
2024年 授業シラバス

| | | | | | |
|--|--------------------------------------|---------------------------|-------------------------|------|----|
| 授業科目名 | WebプログラミングⅡ | | 科目コード | 3235 | |
| 開講クラス | スポーツ・IT科 | コース | | 学年 | 2年 |
| 担当教員 | 坂崎 真理 | | 実務経験教員 (有 ・ 無) | | |
| 開講時期 | 前期 ・ 後期 ・通年 ・ 特別講義 ・ その他 | | 授業コマ数 | 60時間 | |
| | 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須 | | 単 位 数 | 単 位 | |
| 使用テキスト1 | 書 名 | 3ステップでしっかり学ぶ JavaScript入門 | | | |
| | 著 者 | 大津真 | | | |
| | 出版社 | 技術評論社 | | | |
| 使用テキスト2 | 書 名 | | | | |
| | 著 者 | | | | |
| | 出版社 | | | | |
| 参考図書 | | | | | |
| 授業形態 | 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 () | | | | |
| < 授業の目的 ・ 目標 > JavaScriptの基礎を学び、動的ページを作成する。 | | | | | |
| < 授業の概要 ・ 授業方針 > テキストを中心に進め、予習→実践→復習の3つのプロセスを踏むことで、JavaScriptの基礎を身に付ける | | | | | |
| < 成績基準 ・ 評価基準 > 提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満) | | | | | |
| < 使用問題集 ・ 注意事項 > | | | | | |
| < 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 > | | | | | |

| 授業科目名 | | | WebプログラミングⅡ | |
|-------|---|----|-----------------|-----|
| 回 | 月 | 週 | 授 業 内 容 | 備 考 |
| 1 | 4 | 3 | JavaScriptの基礎知識 | |
| 2 | | 3 | JavaScriptの基礎知識 | |
| 3 | | 4 | 練習問題① | |
| 4 | | 4 | プログラム作成 | |
| 5 | | 5 | プログラム作成 | |
| 6 | | 5 | プログラム作成 | |
| 7 | 5 | 7 | プログラム作成 | |
| 8 | | 7 | 練習問題② | |
| 9 | | 8 | 変数と演算について | |
| 10 | | 8 | 変数と演算について | |
| 11 | | 9 | 変数と演算について | |
| 12 | | 9 | 変数と演算について | |
| 13 | 6 | 10 | 変数と演算について | |
| 14 | | 10 | 練習問題③ | |
| 15 | | 11 | 条件判断と繰返し | |
| 16 | | 11 | 条件判断と繰返し | |
| 17 | | 12 | 条件判断と繰返し | |
| 18 | | 12 | 条件判断と繰返し | |
| 19 | | 13 | 条件判断と繰返し | |
| 20 | | 13 | 練習問題④ | |
| 21 | 7 | 14 | ユーザー定義関数の作成 | |
| 22 | | 14 | ユーザー定義関数の作成 | |
| 23 | | 15 | 練習問題⑤ | |
| 24 | | 15 | オブジェクトの操作 | |
| 25 | | 16 | オブジェクトの操作 | |
| 26 | | 16 | オブジェクトの操作 | |
| 27 | | 17 | オブジェクトの操作 | |
| 28 | | 17 | オブジェクトの操作 | |
| 29 | 9 | 27 | オブジェクトの操作 | |
| 30 | | 27 | 練習問題⑥ | |

| 授業科目名 | | | WebプログラミングⅡ | |
|-------|----|----|-----------------|-----|
| 回 | 月 | 週 | 授 業 内 容 | 備 考 |
| 31 | 10 | 29 | 配列でデータをまとめて管理する | |
| 32 | | 29 | 配列でデータをまとめて管理する | |
| 33 | | 30 | 配列でデータをまとめて管理する | |
| 34 | | 30 | 練習問題④ | |
| 35 | | 31 | Webブラウザのオブジェクト | |
| 36 | | 31 | Webブラウザのオブジェクト | |
| 37 | 11 | 33 | Webブラウザのオブジェクト | |
| 38 | | 33 | Webブラウザのオブジェクト | |
| 39 | 12 | 36 | Webブラウザのオブジェクト | |
| 40 | | 36 | Webブラウザのオブジェクト | |
| 41 | | 37 | 練習問題⑤ | |
| 42 | | 37 | ユーザー定義オブジェクト | |
| 43 | | 38 | ユーザー定義オブジェクト | |
| 44 | | 38 | ユーザー定義オブジェクト | |
| 45 | | 39 | 練習問題⑥ | |
| 46 | | 39 | DOMの操作 | |
| 47 | 1 | 42 | DOMの操作 | |
| 48 | | 42 | DOMの操作 | |
| 49 | | 43 | 練習問題⑦ | |
| 50 | | 43 | Ajaxはじめの一步 | |
| 51 | | 44 | Ajaxはじめの一步 | |
| 52 | | 44 | Ajaxはじめの一步 | |
| 53 | 2 | 45 | Ajaxはじめの一步 | |
| 54 | | 45 | 練習問題⑧ | |
| 55 | 3 | 49 | 総合問題① | |
| 56 | | 49 | 総合問題② | |
| 57 | | 50 | 練習課題作成 | |
| 58 | | 50 | 練習課題作成 | |
| 59 | | 51 | 練習課題作成 | |
| 60 | | 51 | 練習課題作成 | |